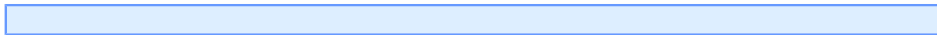


Critique de livre: Programmation Python (Eyrolles)

par Guillaume Durlaud ([Page personnelle](#))

Date de publication : 25/10/2007

Dernière mise à jour : 25/10/2007



- I - Informations
- II - Présentation de l'éditeur
- III - Critique
- IV - Table des matières
- V - Commandez
- VI - Liens

I - Informations



- Auteur(s): **Tarek Ziadé (Auteur), Stéphane Fermigier (Préface), Stéphane Richter (Préface)**
- Editeur: **Eyrolles**
- Version: **19 janvier 2006**
- Nombre de pages: **537**
- Prix approximatif: **36,10 euros**
- Commander le livre: **[amazon](#)**

II - Présentation de l'éditeur

Développé depuis 1989, Python est un langage portable (Unix/Linux, Mac OS X, Windows...), libre et gratuit. Il permet de développer de façon modulaire et orientée objet des applications de toutes tailles, notamment pour le Web, la plus connue d'entre elles étant le gestionnaire de contenu Zope. Python : de la syntaxe à l'optimisation. Python est tout indiqué pour le développement d'applications web : serveurs de contenu, moteurs de recherche, agents intelligents, objets distribués... Il est également performant pour réaliser des scripts d'administration système ou d'analyse de fichiers textuels, pour gérer l'accès à des bases de données, pour servir de langage glu entre plusieurs applications, réaliser des applications graphiques classiques, etc. Pour autant, le développeur n'exploitera vraiment sa puissance qu'en ayant acquis une certaine culture. C'est ce que ce livre tente de transmettre par la description de techniques éprouvées dans tous les grands projets de développement en Python : au-delà d'une prise en main élémentaire (installation des environnements d'exécution et de développement, rappels de syntaxe avec les primitives et la bibliothèque standard), ce livre aborde les bonnes pratiques de développement Python, depuis les conventions de nommage et les design patterns objet les plus courants jusqu'à la programmation dirigée par les tests et l'optimisation de code.

Tarek Ziadé est ingénieur en RD chez Nuxeo, société qui développe et édite le système de gestion de contenu et de travail collaboratif CPS, logiciel libre développé en Python sur la base de la plate-forme Zope. Il contribue au développement de projets communautaires comme Zope 3 et intervient dans de nombreuses conférences nationales et internationales (Solutions Linux, rencontres mondiales du Logiciel libre, Europython...). Il est l'initiateur de l'AIPy (Association francophone Python - AIPy.org).

III - Critique

Ce livre se découpe en 3 parties principales:

- Tout d'abord, vous retrouverez classiquement l'ensemble des éléments structurels et syntaxiques du langage en adéquation avec la version 2.4 de Python qui vous donnera un bon résumé des bases de la programmation Python et qui vous permettra d'aborder quelques notions un peu moins usuelles.
- Ensuite, il vous présentera de nombreux modules de la bibliothèque standard les plus couramment utilisés dont les nouveaux de la version 2.4. Les fonctions/classes principales des modules sont agrémentées d'exemples simples qui vous permettront facilement de maîtriser les modules en question. Ce livre entre beaucoup moins en profondeur que l'ouvrage "Python en Concentré" mais satisfera amplement la plupart des développeurs. Ce dernier livre pourra alors compléter la lecture pour avoir une documentation beaucoup plus complète des modules disponibles pour Python (Bases de données, réseau et web entre autres).
- Enfin, la dernière partie présente de manière détaillée les outils et modules utiles pour faire un développement propre, efficace et optimisé, et est donc plus destinée à ceux qui veulent avoir un usage professionnel de Python. Pour moi, cette partie d'environ 150 pages reste la plus intéressante car souvent négligée dans le développement d'un programme.

Ce livre, tout en étant un ouvrage général sur Python, cherche avant tout à amener le programmeur à s'intéresser à la qualité de son développement. Je le conseille donc aux développeurs Python ayant déjà achevé leur apprentissage des bases du langage et souhaitant prendre de bonnes habitudes dans leur développement. Par contre, pour un novice de la programmation Python, tournez-vous plutôt d'abord vers un ouvrage tel que "Apprendre à programmer avec Python" de Gérard Swinnen.

IV - Table des matières

- Avant-propos
- Partie I. Découverte de Python
- Chap 1. Introduction
- Chap 2. Python pour quels usages ?
- Chap 3. Environnement de développement
- Partie II. Eléments du langage
- Chap 4. Syntaxe du langage
- Chap 5. Structuration du code
- Chap 6. Les primitives
- Chap 7. Conventions de codage
- Partie III. La bibliothèque standard
- Chap 8. Principaux modules, partie 1
- Chap 9. Principaux modules, partie 2
- Chap 10. Principaux modules, partie 3
- Chap 11. Exercices corrigés
- Partie IV. Techniques avancées
- Chap 12. Programmation dirigée par les tests
- Chap 13. Bonnes pratiques et optimisations du code
- Chap 14. Programmation orientée objet
- Annexe A. Histoire de Python
- Annexe B. Bibliothèques tierces
- Annexe C. Sies, Flux RSS, blogs et autres friandises...

V - Commandez

Commandez sur www.amazon.fr : 36,10 EUR TTC seulement - Livraison Gratuite !!!

VI - Liens

- **Rubrique Python**
- **Livres Python**

